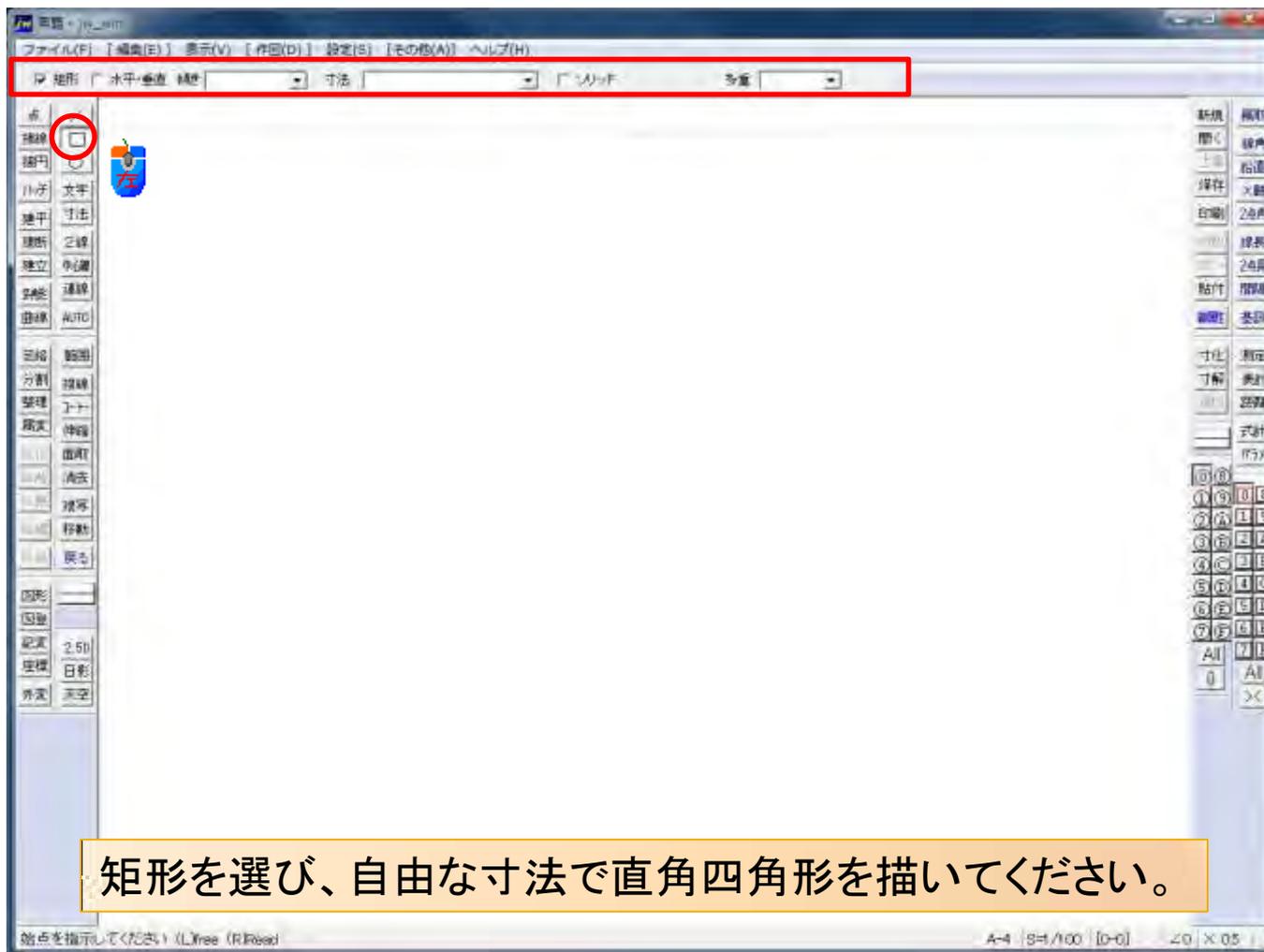


# Jw\_cad基本操作(3)

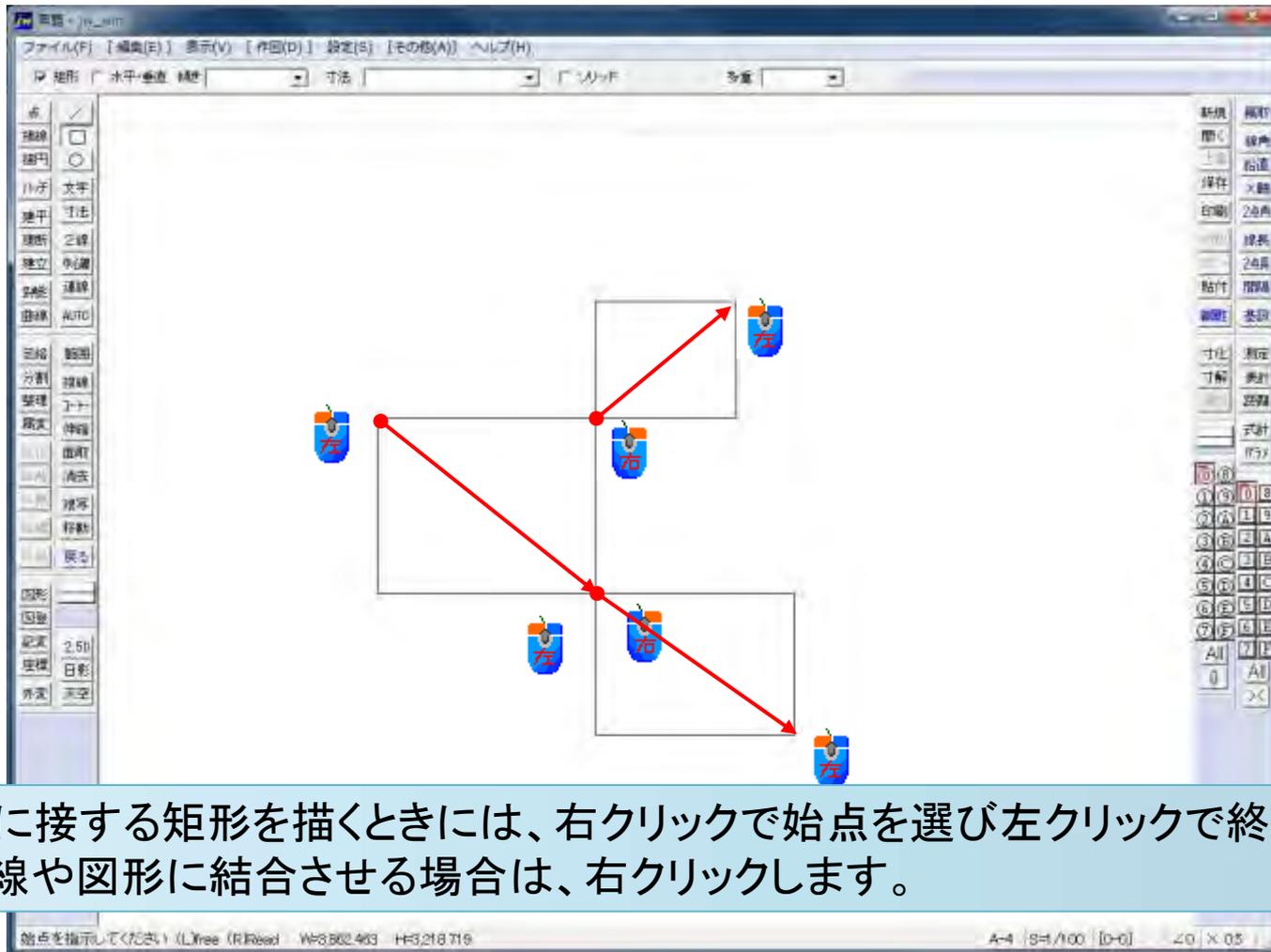
---

矩形(くけい):四角形

# 矩形(くけい)を描く

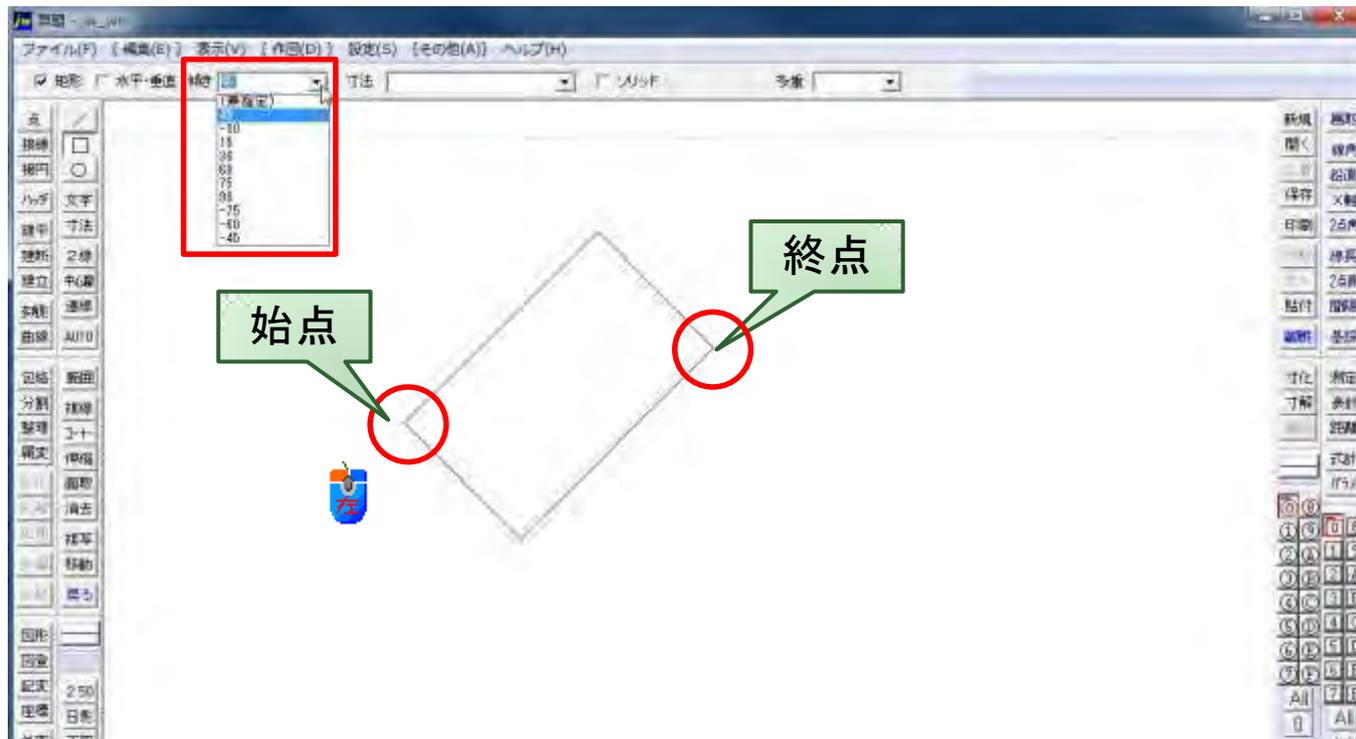


# 矩形(くけい): 左クリックと右クリック



矩形の四隅に接する矩形を描くときには、右クリックで始点を選び左クリックで終点を選びます。終点を他の線や図形に結合させる場合は、右クリックします。

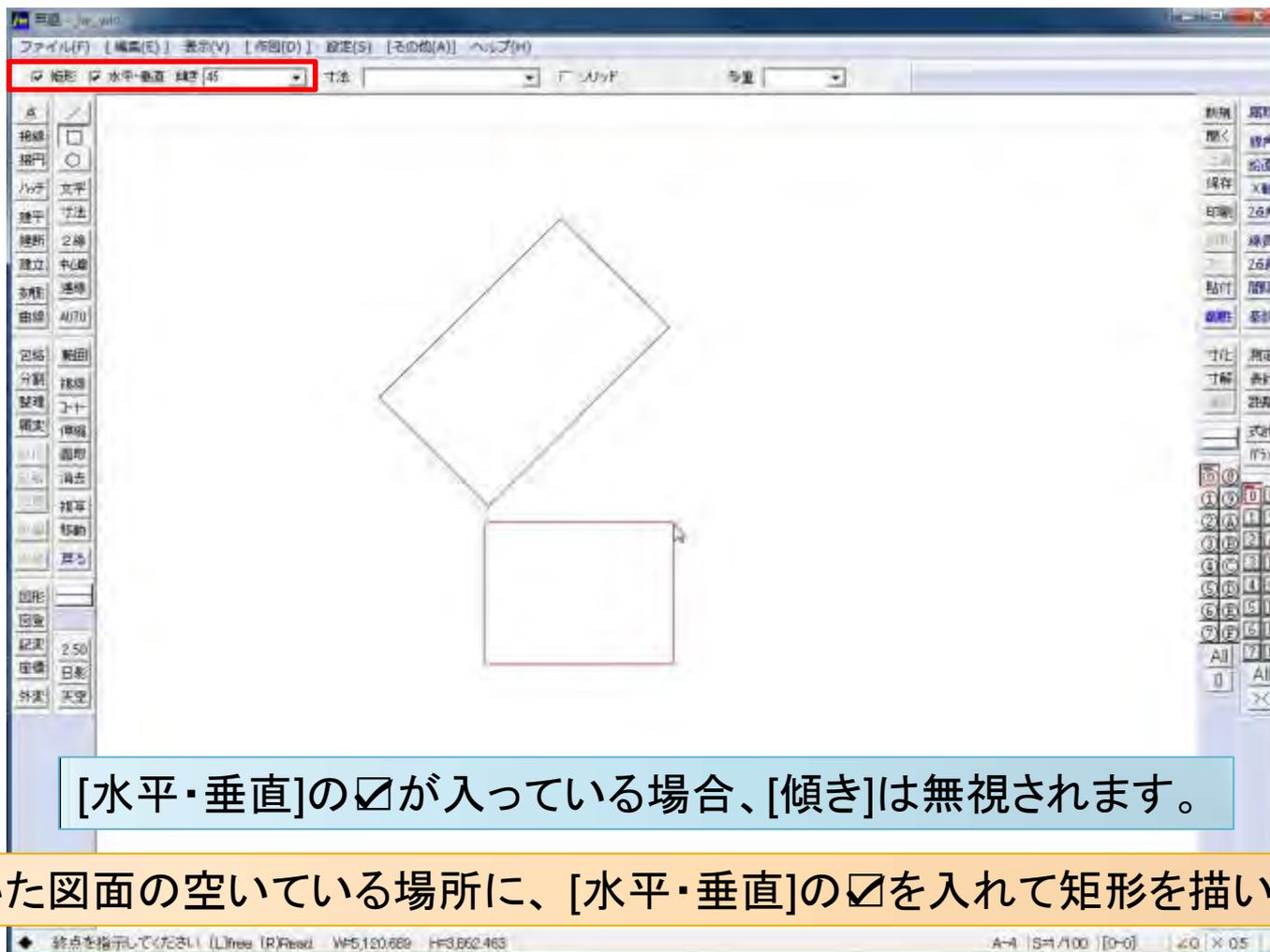
# 矩形(くけい):傾き(角度)を付ける



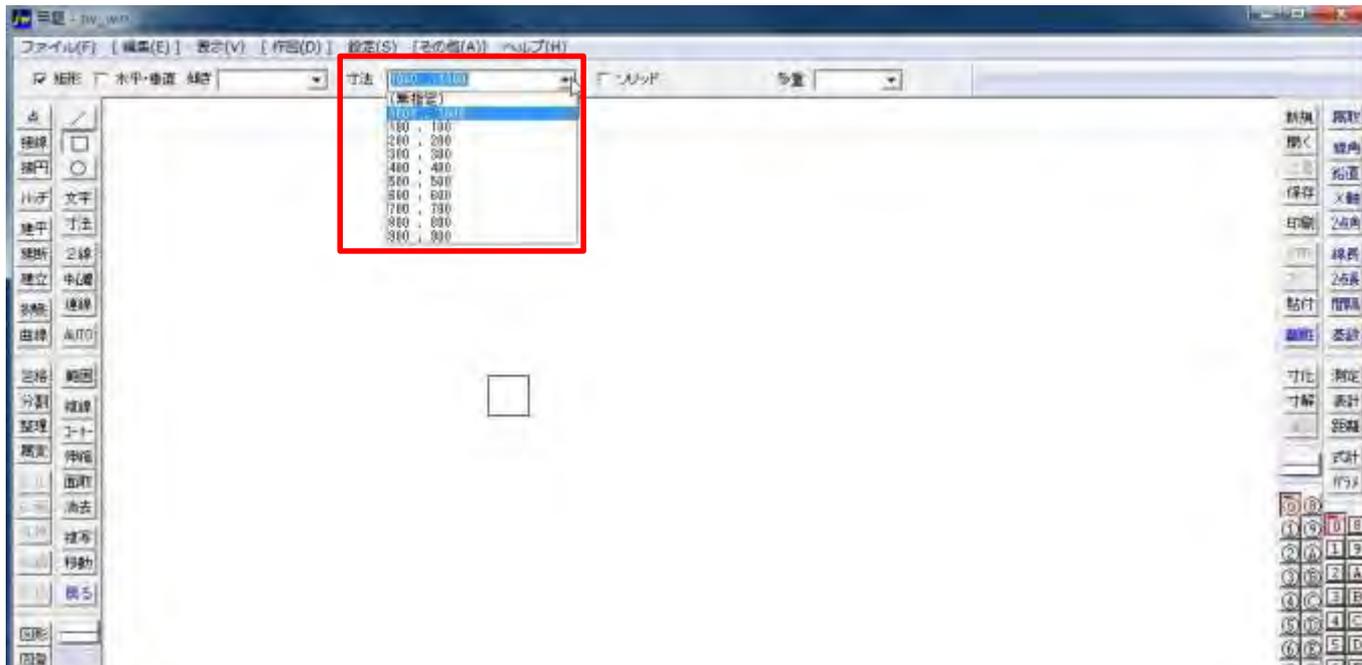
希望の位置で左クリックし(始点)、希望の位置でクリックします(終点)。ステータスバーの表示に注意してください。

[傾き]を「45」に設定し、直角四角形を描いてください。

# 矩形(くけい): 傾き+水平・垂直



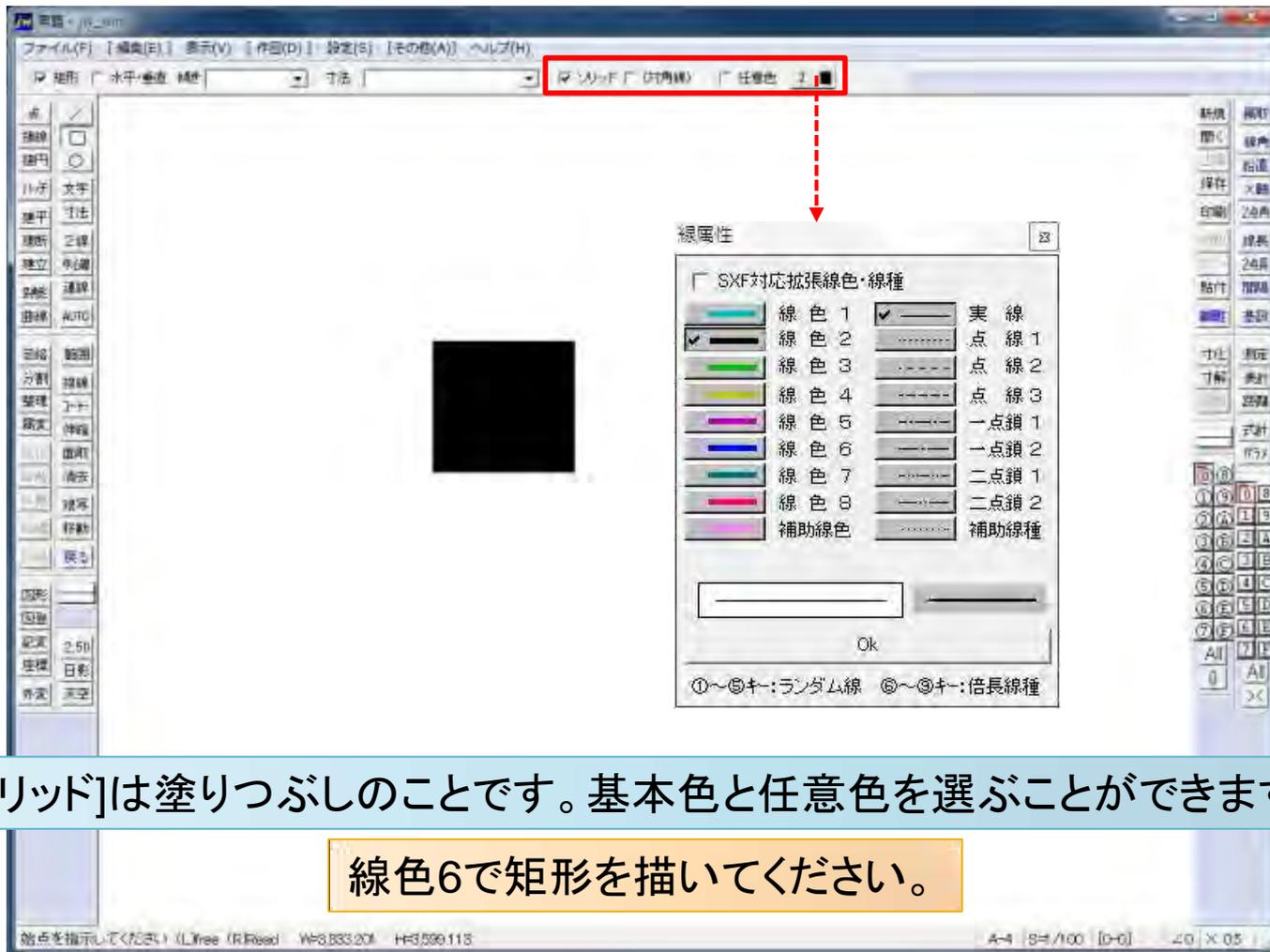
# 矩形(くけい): [寸法]を指定する



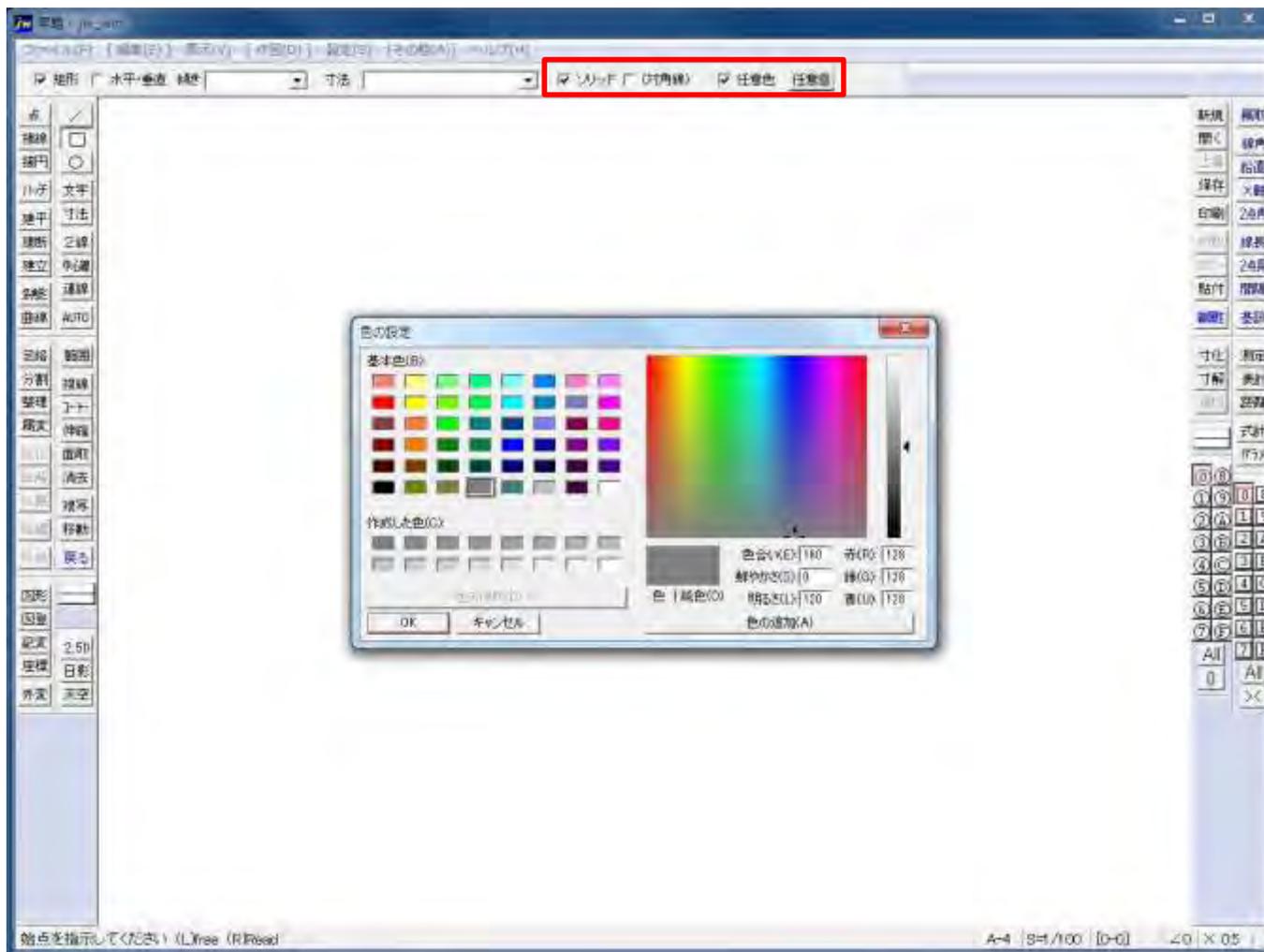
寸法を事前に設定してから描くことができます。任意の寸法も設定できます。横,縦の順に「,(カンマ)」で数値を区切ります。例:50,150 横50で縦150の矩形  
ステータスバーの表示に注意してください。「基準点」

寸法から「1000,1000」を指定し矩形を描いてください。

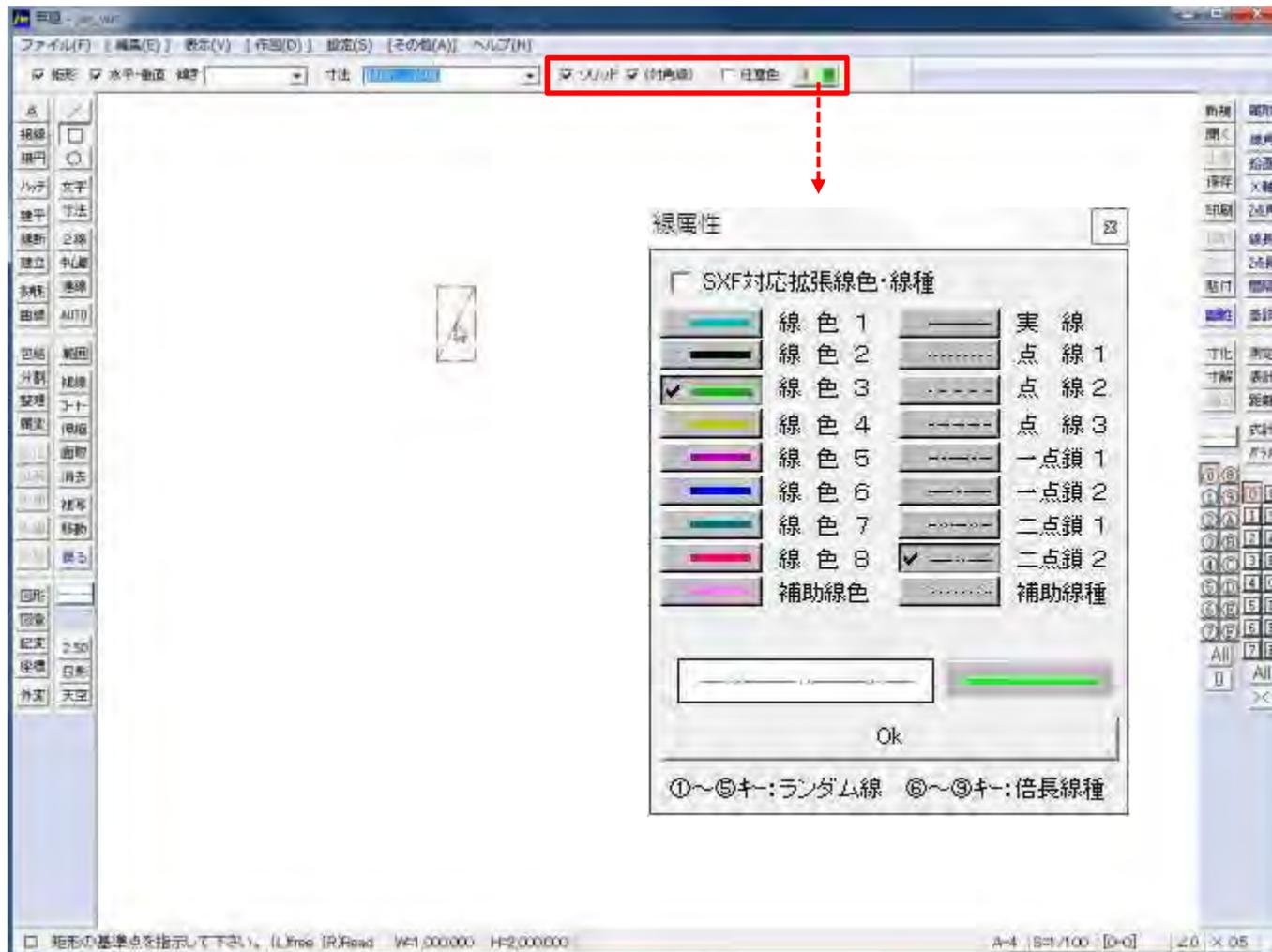
# 矩形(くけい):ソリッド(塗つぶし)



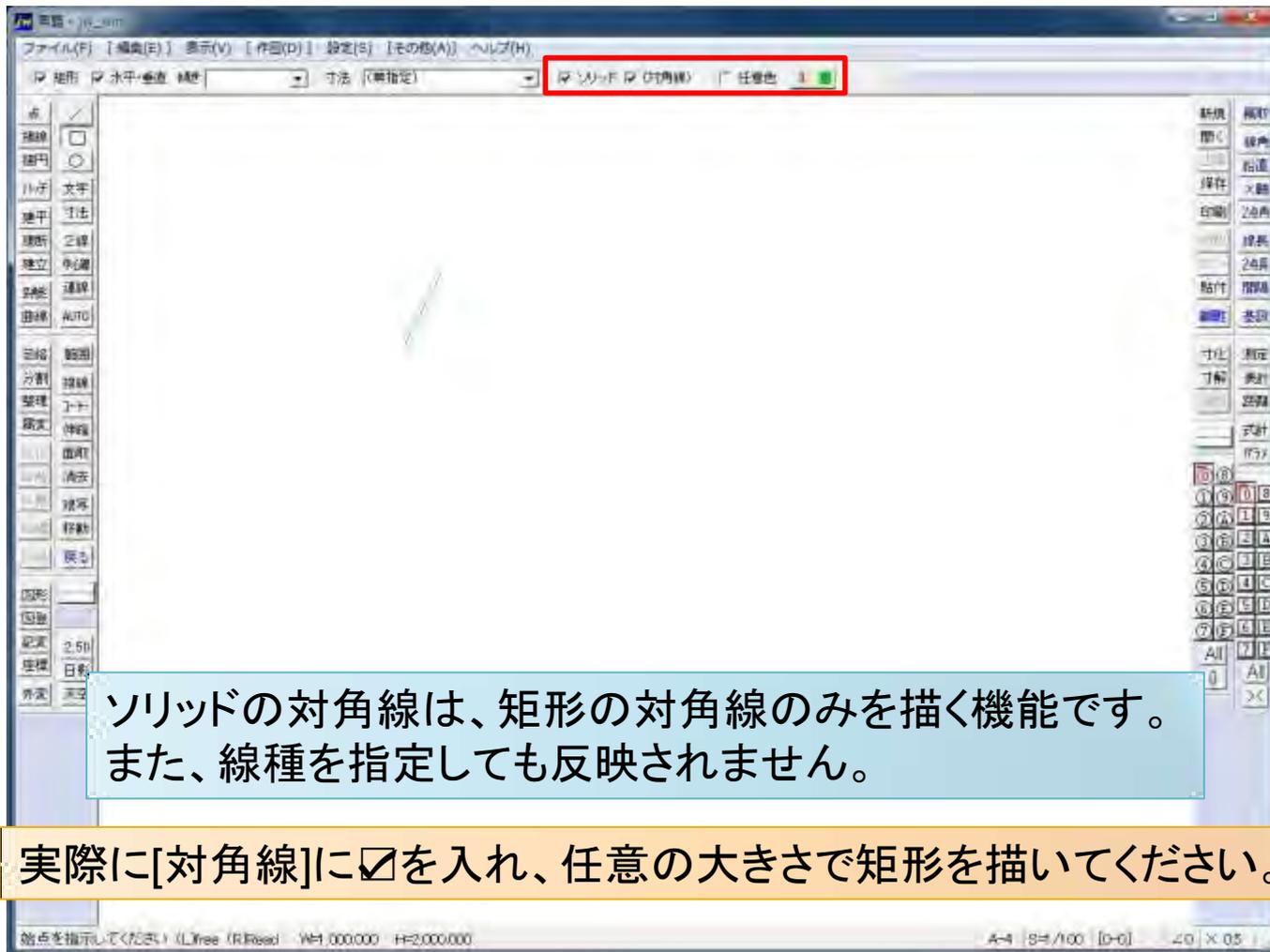
# 矩形(くけい):ソリッド(任意色)



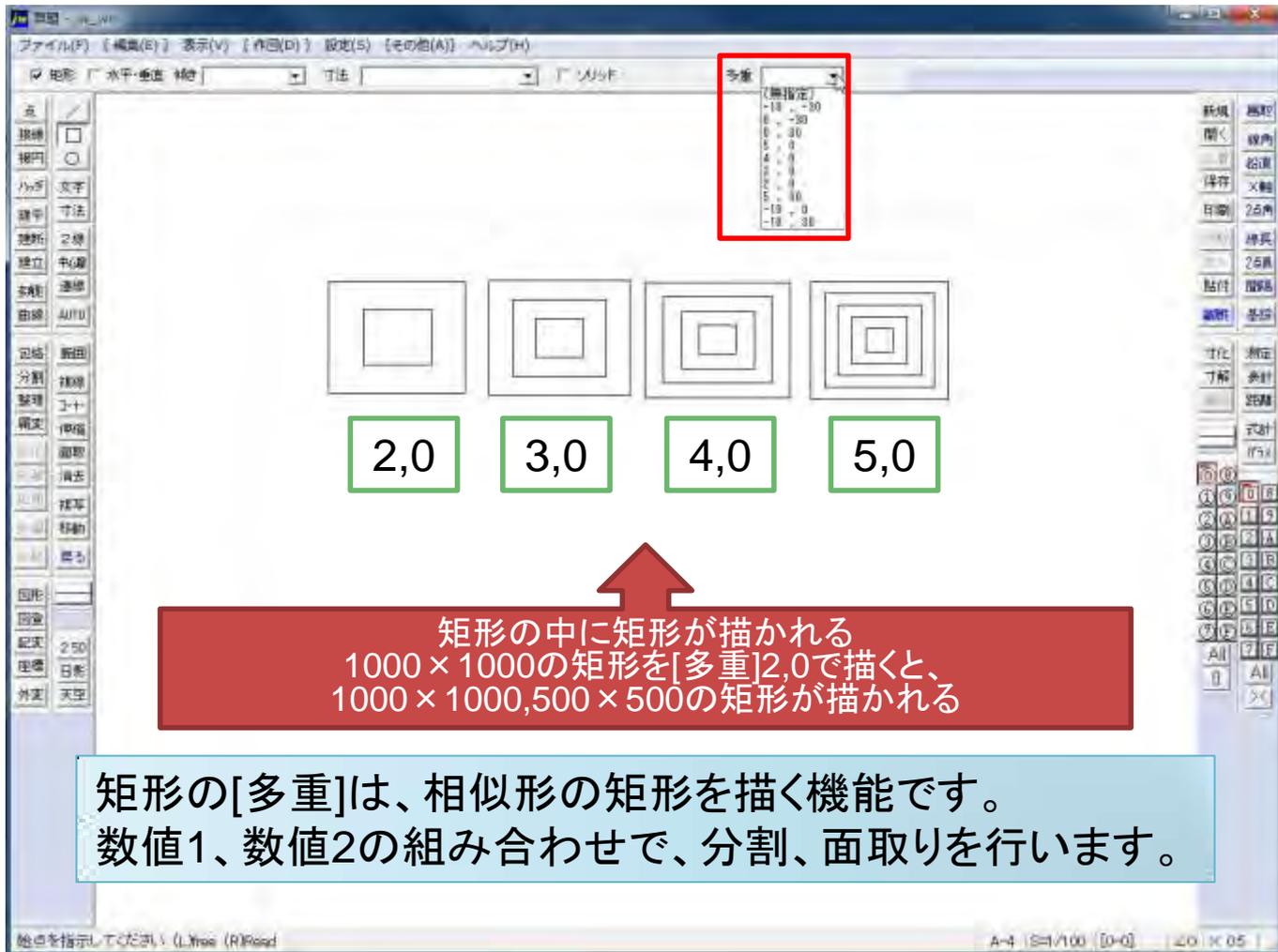
# 矩形(くけい):ソリッド(対角線)



# 矩形(くけい):ソリッド(対角線)



# 矩形(くけい): 多重



多重

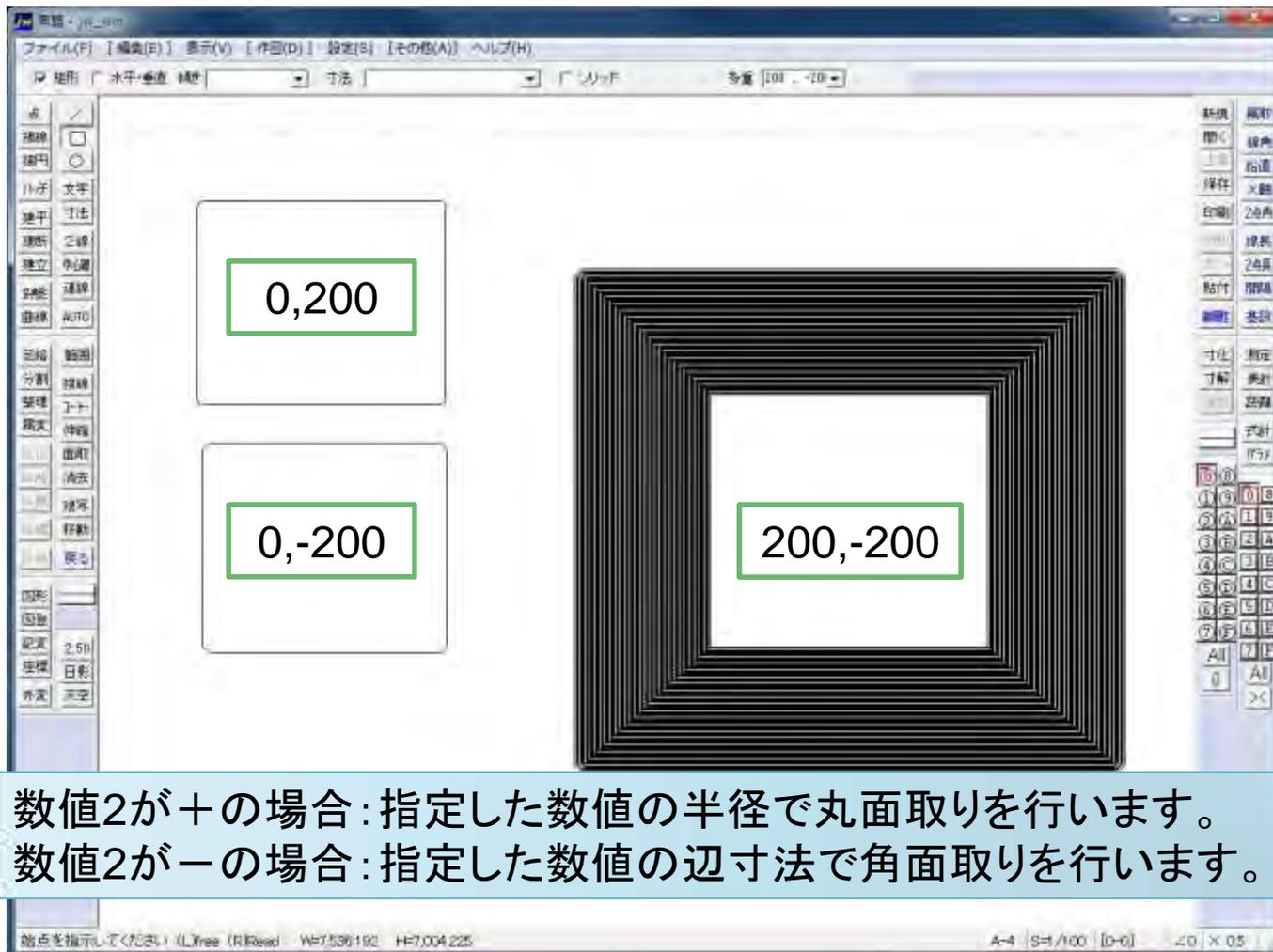
2,0 3,0 4,0 5,0

矩形の中に矩形が描かれる  
1000×1000の矩形を[多重]2,0で描くと、  
1000×1000,500×500の矩形が描かれる

矩形の[多重]は、相似形の矩形を描く機能です。  
数値1、数値2の組み合わせで、分割、面取りを行います。

A-4 | 8=1/100 | [0-0] | 20 X 05 |

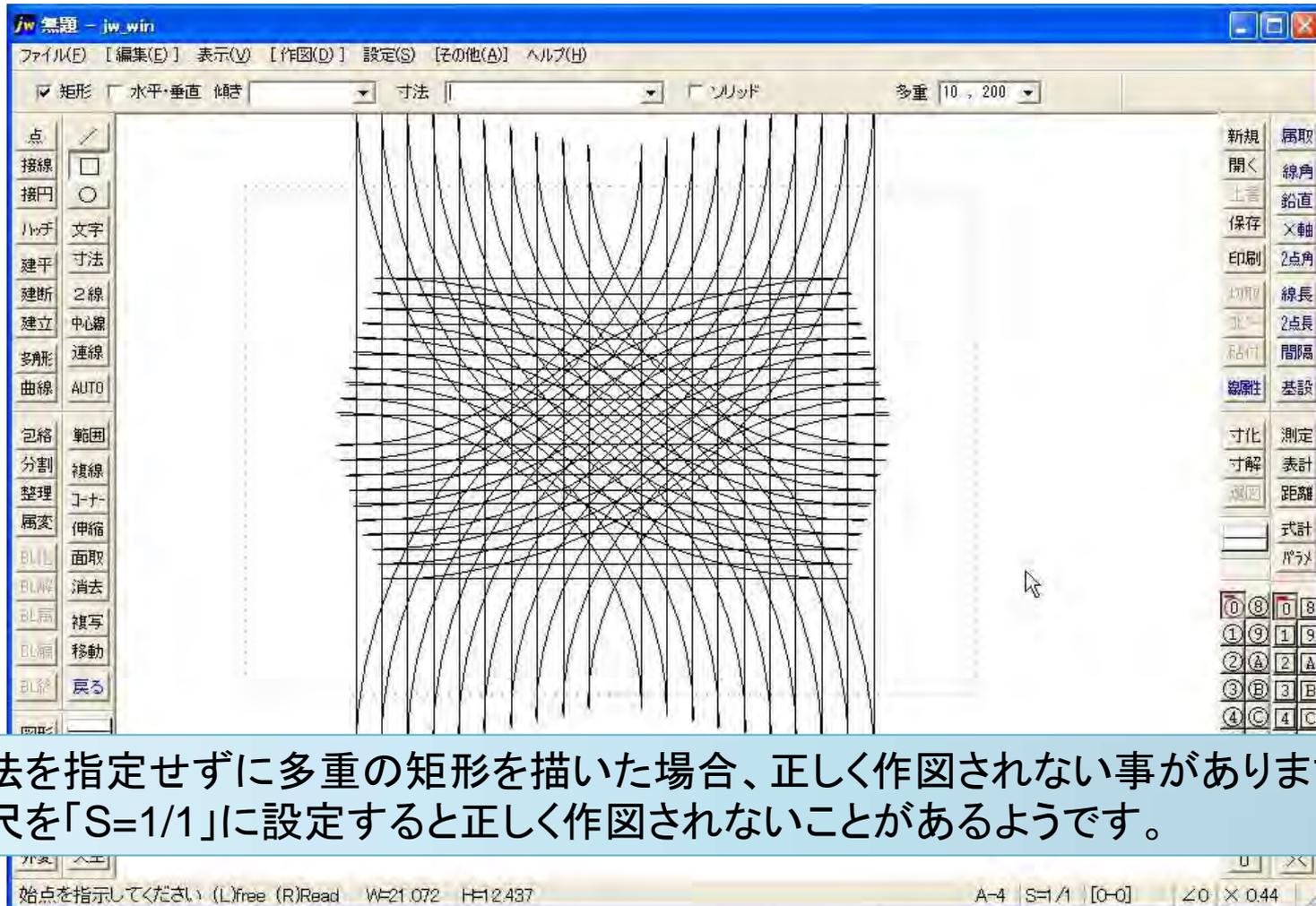
# 矩形(くけい):さまざまな多重



# 矩形(くけい): 多重の設定例と図形



# 矩形(くけい): 多重が正しく描画されない



寸法を指定せずに多重の矩形を描いた場合、正しく作図されないことがあります。縮尺を「S=1/1」に設定すると正しく作図されないことがあるようです。